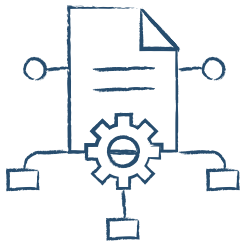


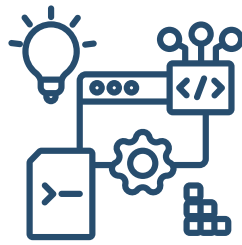


Introductie van de 5 grote ideeën op het gebied van kunstmatige intelligentie met behulp van het Internet of Things in STEM-onderwijs

AI4STEM-materialen in de 30 maanden van implementatie



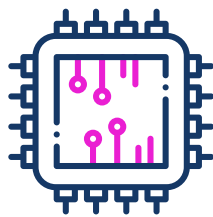
Een educatief kader



5 praktische IoT- en AI-projecten in de klas



Pilot-geteste lesmaterialen



IoT-kit



Lerarenhandleidingen

6 educatieve modules in AI
AI in het dagelijks leven

- AI-toepassingen
- AI in robotica
- AI in visie
- AI in spraak
- AI in games en puzzels



Inhoud in 5 talen: EN, EL, PT, FR, NL

Aankomende mijlpalen

Pilot-evenementen in 4 landen (Griekenland, Portugal, Cyprus, Frankrijk)



Laatste promotie-evenementen in Frankrijk, Griekenland, Cyprus en Portugal om docenten, studenten, ouders en professionals in het STEM-onderwijs te bereiken



Waarom het belangrijk is

- Toekomstbestendige leerlingen
- Ethisch, praktisch AI-onderwijs
- Technologie tastbaar gemaakt
- Interdisciplinaire STEM-innovatie

