



INTRODUCING THE 5 BIG IDEAS IN ARTIFICIAL INTELLIGENCE USING INTERNET OF THINGS IN STEM EDUCATION

PROJECT NUMBER: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000085

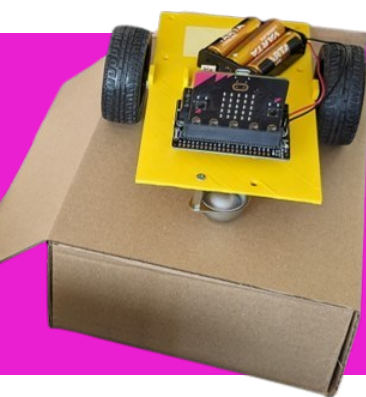
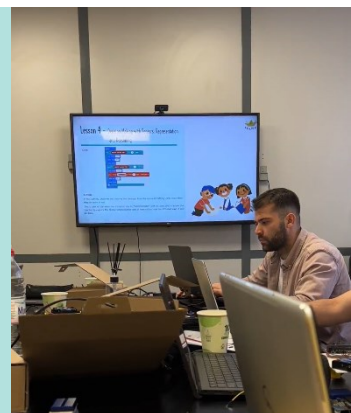
NIEUWSBRIEF 3

LAATSTE UPDATE

Educatief kader:

Na de definitie van het curriculum en de te benaderen modules begon het consortium met het creëren van hun projecten, die tot doel hebben kunstmatige intelligentie te introduceren bij zowel leerkrachten als leerlingen door middel van praktische lessen, waarbij de principes van het internet der dingen, programmeren en bèta/technische leerresultaten worden gecombineerd.

Deze projecten zijn gebaseerd op het gebruik van een micro:bit, een programmeerbaar apparaat waarmee leerlingen aan de slag kunnen met coderen en digitaal maken.



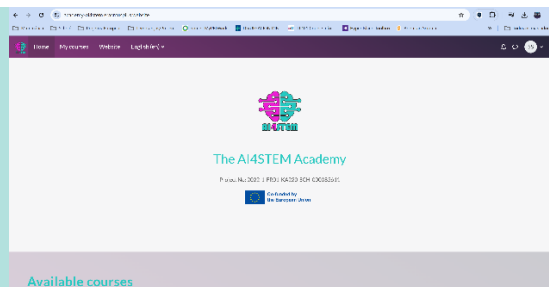
IoT Kit:

Zodra de projecten klaar waren, was het mogelijk om de IoT-kit te maken zodat docenten en studenten gemakkelijk toegang hebben tot alle onderdelen die nodig zijn om de projecten te implementeren.

De laatste details worden nu afgerond zodat deze kits naar alle consortiumpartners kunnen worden gestuurd en getest. Deze piloottesten zullen eind 2024 plaatsvinden.

Online academie:

De academie is hier te vinden: [Link](#). In de online Academy kunnen docenten en leerlingen alle projectbronnen op een interactieve en boeiende manier vinden.



Volgende stappen...

Het AI4STEM-consortium werkt nu aan de vertalingen van alle geproduceerde bronnen, zodat docenten en studenten andere talen dan Engels kunnen vinden wanneer ze de online academie gebruiken.

Eind dit jaar beginnen we met het testen van de hulpmiddelen.

