

L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE UTILISANT L'INTERNET DES OBJETS DANS L'ÉDUCATION STEM

L

Le projet **AI4STEM** utilisera le concept Five Big Ideas in AI et une série de projets IoT pour développer un cadre pédagogique dans lequel les étudiants (âgés de 8 à 16 ans) seront initiés à l'intelligence artificielle à travers des cours pratiques, mêlant les principes de l'Internet des objets, programmation et résultats d'apprentissage STEM

En utilisant les résultats du projet, les éducateurs pourront susciter l'intérêt de leurs élèves et les sensibiliser de la façon dont l'IA peut affecter positivement leur vie quotidienne. Les étudiants, avec l'aide de leurs professeurs, développeront une série de projets IoT, tels qu'un système agricole intelligent, un système de reporting météo, un système domestique, une porte de garage intelligente, etc. grâce auxquels les Cinq grandes idées en IA seront expliqués, à savoir la perception, la représentation et le raisonnement, l'apprentissage, l'interaction naturelle et l'impact sociétal afin de comprendre ce qu'est l'IA, comment elle peut simplifier les processus, quel impact l'IA peut avoir dans les interactions quotidiennes et quelles implications et quels défis la société doit surmonter.

Objectifs spécifiques du projet :

- Offrir aux éducateurs une approche pédagogique pratique présenter aux étudiants les principes de l'intelligence artificielle en utilisant les cinq grandes idées de l'IA et une série de projets IoT.
- Développer un package pédagogique efficace qui intègre l'IA dans les matières STEM et peut être utilisé dans un environnement de classe ou dans le cadre de l'apprentissage à distance.
- Créer une communauté de pratique pour les éducateurs et les apprenants, à travers une académie virtuelle, qui assure la continuité et le développement ultérieur des résultats du projet, et favorise la collaboration et les discussions constructives.

Groupes cibles

Direct:

- Enseignants/éducateurs de matières STEM dans l'enseignement primaire et secondaire supérieur.
- Étudiants (8-16 ans)

Indirect:

- Parents, communauté éducative (formateurs/personnel académique).
- Décideurs politiques, ministères de l'Éducation et organismes universitaires.
- D'autres groupes cibles sont diverses communautés et autorités des secteurs E&T, EdTech et STEM, car à travers le projet, une stratégie spécifique sera développée pour promouvoir les objectifs fixés par la Commission européenne et impliquer ces groupes cibles dans des discussions constructives et des initiatives d'apprentissage.

The consortium