



Introductie van de 5 Grote Ideeën in Kunstmatige Intelligentie met behulp van het internet der dingen in bèta/technisch onderwijs

NIEUWSBRIEF nr 2

Geweldig nieuws van het AI4STEM project. In de afgelopen maanden is het AI4STEM-curriculum bestaande uit zes modules ontwikkeld. Het doel van deze modules is om zowel docenten als studenten op een soepele manier kennis te laten maken met verschillende aspecten van AI door essentiële informatie op een heldere manier aan te bieden en door verschillende onderwijsactiviteiten en -strategieën voor te stellen door de lens van de 5 Big Ideas en IoT.

De zes modules zijn:

- AI & toepassingen in het dagelijks leven
- AI & generatieve toepassingen
- Toepassing van AI in Robotica
- Toepassing van AI in spraak
- Toepassing van AI in Visie
- Toepassing van AI in spellen en puzzels

In summary, the first module revolves around defining AI and its common applications in our life. The second module emphasizes on AI in STEM education and Generative AI applications that can facilitate STEM learning. The third module centers on AI in Robotics, in the context of STEM education and IoT. The fourth module showcases various AI applications in Speech. The fifth module explores the use of AI in Vision across multiple aspects of life. Finally, the sixth module is focused on AI in gaming applications and puzzles. All six modules are accompanied by educational activities and assessment quizzes, aiding in the seamless integration and implementation of AI in the classroom.

Werk in uitvoering

Momenteel wordt een reeks STEM-projecten ontwikkeld die de concepten uit het AI4STEM-curriculum laten zien. Deze projecten combineren aspecten van AI en IoT en zullen worden onderverdeeld in 5 hoofdactiviteiten, die elk een van de 5 Grote Ideeën weerspiegelen. Ze zullen educatief materiaal en hulpmiddelen bevatten voor zowel docenten als studenten, om hen te helpen de kernideeën achter AI, machine learning, IoT en programmeren uit te pakken en volledig te begrijpen, en om hun vaardigheden en kennis over alle bovengenoemde aspecten en onderwerpen te ontwikkelen en uit te breiden.

Toekomstige stappen...

De AI4STEM IoT Kit zal worden gecreëerd. De kit zal bestaan uit printplaten, sensoren, elektronica en randapparatuur die de ontwikkeling van de eerder genoemde STEM-projecten kunnen ondersteunen en eenvoudig gebruikt kunnen worden door leerlingen tussen de 8 en 15 jaar.

Ga voor meer informatie naar de project website: <https://ai4stem.erasmusplus.website/>

