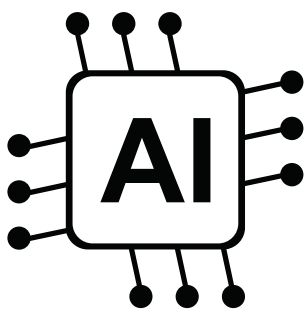


Introductie van de 5 Grote Ideeën in Kunstmatige  
Intelligentie met behulp van het internet der  
dingen in bèta/technisch onderwijs

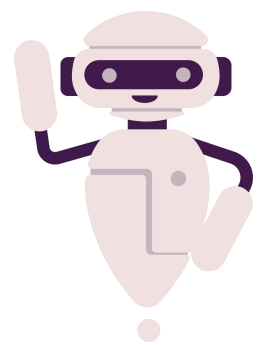
**Uitwerking van het AI4STEM-kader  
... het AI4STEM-curriculum opstellen dat uit 6 modules bestaat**



1) AI en de  
toepassing ervan in  
het dagelijks leven

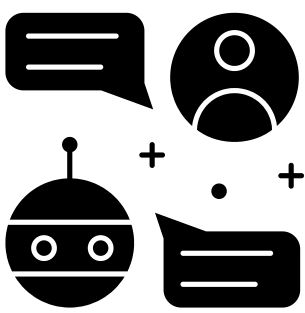


2) AI en  
generatieve  
toepassing

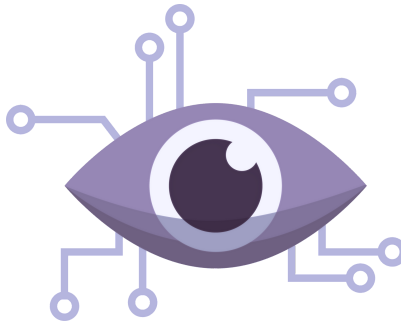


3) Toepassing van  
AI in Robotica

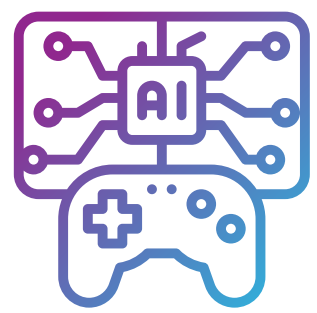
**Voorstellen van activiteiten en strategieën voor de introductie van  
verschillende aspecten van AI door de lens van de 5 Grote Ideeën en het ijd**



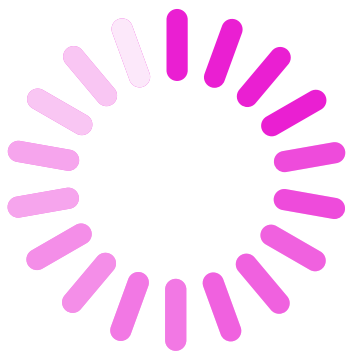
4) Toepassing  
van AI in spraak



5) Toepassing van  
AI in Vision



6) Toepassing van  
AI in spellen en  
puzzels



loading...

**Binnenkort... een reeks IoT-  
projecten waarin het  
framework en middelen worden  
geïmplementeerd met studenten**

